

**Getting the most out of your
Holen Sie das Meiste heraus
aus Ihrem**

3Doodler[®]
PRO



(Included JetPack[®] manual and Nozzle Set manual)
(Manuel inclus de JetPack[®] et manuel de Nozzle Set)

Hello! Bienvenue!

- EN** Please do not throw these instructions away.
(We worked really hard to make sure they were as useful and readable as possible!)
- FR** Merci de ne pas jeter ces instructions.
(Nous avons fait en sorte qu'elles soient aussi utiles et compréhensibles que possible!)

3DoodlerPRO.com

Revised: May 19, 2017

SECTION 1: WARNINGS



WARNINGS



- The Nozzle & Nose Cone of the 3Doodler PRO can become hot. DO NOT touch the Nozzle or Nose Cone, or you may be burned!
- DO NOT allow the Nozzle or Nose Cone near or in contact with flammable materials.
- Inform others in the area that the Pen is hot and should not be touched.



Unplug and set the ON/ OFF Switch to OFF when not in use or before storing.



Allow the Nozzle and Nose Cone to cool completely before storing.



The Unblocking Tool can become hot. DO NOT touch the metal part of the Unblocking Tool after using it to clean your 3Doodler PRO, or you may burn yourself!



DO NOT use the 3Doodler PRO near bathtubs, showers, basins or other vessels containing water. This could result in death due to electric shock.



The 3Doodler PRO should only be used with the plastic filament approved by us. Misuse of your 3Doodler PRO, setting your pen to the wrong heating temperature, and/or use of non-approved plastics or other materials may result in damage to your pen or injury to you, and will void your warranty. Injuries to the user may include, but are not limited to, harm sustained from inhaling substances that are not suitable for heating; or burns from flammable materials used in the 3Doodler PRO.

**ADULT USE ONLY.
KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN.**

Disposal of this product

At the end of your 3Doodler PRO's life (and that of the JetPack[®]), please do not dispose of it in your general household waste. In order to prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please dispose of your 3Doodler PRO separately in accordance with local laws and regulations. For more information on the separate collection systems for waste electrical and electronic equipment, please contact your local municipal authority. You can also contact the retailer from which you purchased your 3Doodler PRO, who may have a recycling service, or be part of a specific recycling scheme that you can use.

SPECIFICATIONS

Output Power: 10W
Output Voltage: 5V
Input Voltage: 5V

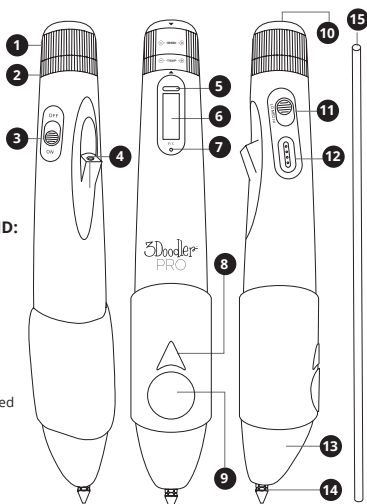
Specifications are subject to change and improvement without notice.

CARE & MAINTENANCE

For care and maintenance information, and more advice on how to use your 3Doodler, please refer to our website: the3Doodler.com
To troubleshoot, please visit: the3Doodler.com/troubleshooting

SECTION 2: GETTING STARTED WITH 3DOODLER PRO

We created this User Manual as a step-by-step guide to get you comfortable with your **3Doodler PRO Pen** and its features. Once you are familiar with these steps, you will be able to Doodle with confidence. Skipping steps may result in a less enjoyable time with your **3Doodler PRO**.



EXTRUSION BUTTON LEGEND:

- Click once to start
- Click once to stop

LIGHT LEGEND:

Solid RED:

Heating up
(Please wait)

BLUE:

Temperature reached

Flashing Blue:

Reversing Plastic

- | | |
|--|---|
| 1 Tactile Speed Control
Adjust the extrusion speed of your pen | 9 Extrusion Button |
| 2 Temperature Control
Adjust the temperature settings of your pen | 10 Plastic Loading Port |
| 3 On/ Off Switch | 11 Fan Speed Switch
Control the rate materials harden to suit your needs |
| 4 Power Adaptor Port
Comes complete with power adapter or battery pack for untethered use | 12 Control Port |
| 5 Light | 13 Nose Cone |
| 6 LCD Display
Monitor target actual speed and temperature settings | 14 Nozzle
Hot end where Strand is extruded for Doodling |
| 7 °C/ °F Toggle
Toggle the temperature settings between celcius (°C) and Fahrenheit (°F) | 15 Material Strand |
| 8 Reverse Button | |

How it Works:

The 3Doodler PRO melts **Plastic** and uses a motor and gears (**Drive Gear**) to push it through the **Pen's** hot end (**Nozzle**) in a thin line. This process is called **extruding** or **extrusion**, and we will refer to it throughout this User Manual. Once extruded, **Material** hardens nearly instantly, allowing you to draw on surfaces and in the air. This User Manual will show you how!

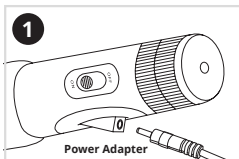
When the PRO is turned on, the LED will light up red. When it reaches the target temperature the LED will light up blue.

LCD Temperature:	LCD Speed:
When changing temperature, the new target temperature will flash on the LCD screen. The LCD screen will then display the current temperature in real time as it changes.	When changing speed, the new speed will show on the LCD for a few seconds as the pen adjusts.

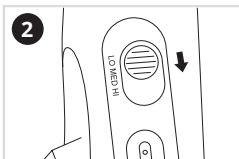
How do I switch the display from celcius to Fahrenheit?

There is a tiny hole located underneath the LCD display screen where you can insert a paperclip (and press down) to switch the temperature display from Celsius (°C) to Fahrenheit (°F). The temperature rating defaults to Celsius (°C).

Step 1: Turn on your 3Doodler PRO and Doodle with ABS

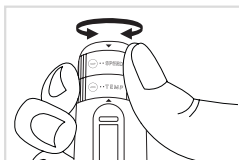


Plug in **3Doodler PRO Pen**.

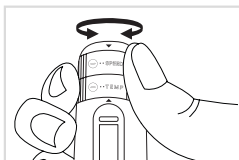


Slide **Fan Speed Switch** to **HI**.

How to set temperature and speed on the 3Doodler PRO

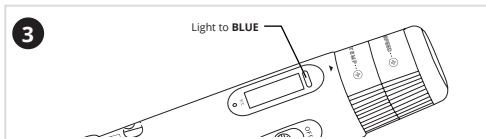


To increase temperature by 5 degrees, twist the dial towards the (+) symbol, and then recenter. The LCD should reflect the new temperature. Repeat this step until desired temperature is reached.



To decrease temperature by 5 degrees, twist the dial towards the (-) symbol, and then recenter. The LCD should reflect the new temperature. Repeat this step until desired temperature is reached.

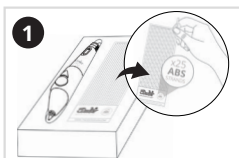
The same procedure applies to increase or decrease speed by 1



Light will glow **RED** while the **Pen** is reaching the temperature required to melt your **Plastic**. Once **Light** has turned **BLUE**, your **Pen** is ready to extrude **Plastic**.

Start Doodling with ABS while you get to grips with your 3Doodler PRO.

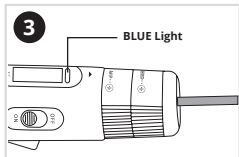
Step 2: Load and extrude Plastic



Select one strand of **ABS (MATTE) Plastic** (provided in your **3Doodler PRO** box).



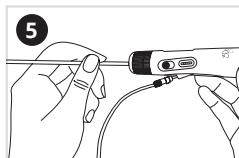
Refer to the **Materials Snapshot** and set the **3Doodler PRO** to the correct ABS temperature and speed settings (200°C-240°C / 3-6). Also turn on the **Fan Speed Switch** on **HI**.



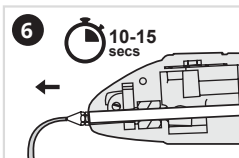
Making sure the **Light** is **BLUE**, push the **Plastic** through the **Filament Loading Port**.



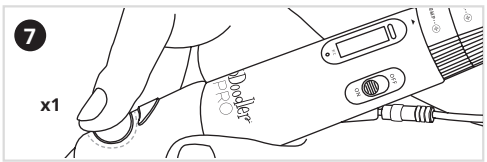
Click the **Extrusion button** once and release. You will hear the **Drive Gear** start.



Gently push **Plastic** into **Filament Loading Port** until you feel the strand pulled through the **Drive Gear** on its own.



After 10-15 seconds, **Plastic** will begin extruding from the **Nozzle**. Extruded **Plastic** will harden after a few seconds.



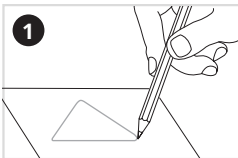
Press the **Extrusion** button once to stop extruding.

NOTE:

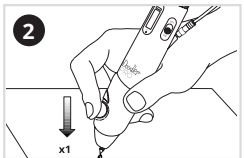
When Doodling, use the fan to control how fast or slow the **Material** hardens. For quicker hardening, set the fan to **HI** (increasing air flow). For slower hardening, set the fan to **MED** or **LO** (decreasing air flow).

Step 3: Learning how to Doodle in 2D

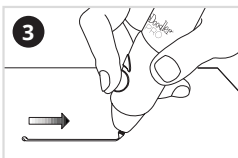
Use box below to create your first Doodle - a triangle!



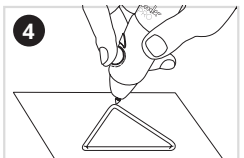
Draw a triangle in the box provided using marker, pen, pencil, or any other writing utensil of your choice.



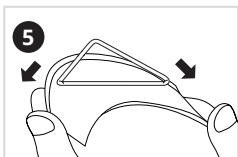
Click **Extrusion** button once. When **Material** starts extruding, push **Nozzle** down into paper to get **Material** to stick to surface.



Doodle in a continuous unbroken line by dragging the **Material** along the paper as if you were writing with a pencil, with all letters connected. Keep your movement slow and steady.



When you reach the end of the triangle, be sure to connect the two ends. Stop extruding by clicking the **Extrusion** button once again.

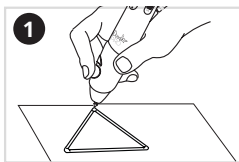


Bend the paper outwards to pop your triangle off.

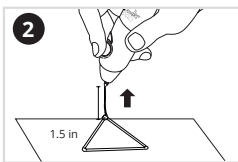
Please Doodle here:

Step 4: Learning how to Doodle in 3D

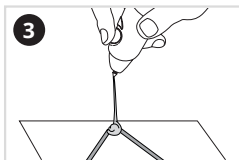
Please read all steps below before you begin this section, which will teach you how to Doodle vertically in the air.



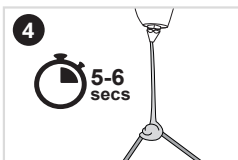
With the triangle flat on the page, extrude **Material** onto one corner of the triangle until you have a small blob. Make sure it is anchored into the triangle before proceeding.



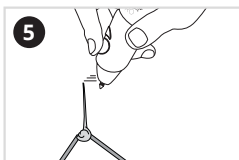
Lift **Pen** and **Material** up off the paper in a straight line for 1.5 in towards the center of the triangle.



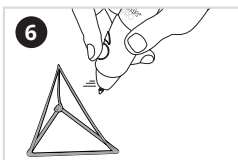
Click the **Extrusion** button to stop extruding, **BUT DO NOT MOVE PEN YET.**



Wait a few seconds with the **Pen** still connected to the top of your **Material's** line.



Pull the **Pen** away. The line will remain vertical.



Repeat twice from the two remaining corners of the triangle.

Well done! You just Doodled in the air! This is a crucial stepping stone to making all kinds of wonderful three dimensional objects with your 3Doodler PRO.

Step 5: Doodle Even More!

For further guides, projects and inspiration, please refer to:



YouTube videos: Cube

<https://www.youtube.com/watch?v=Cl6QNIPwjuc>



YouTube videos: Squiggly

<https://www.youtube.com/3Doodler>



For more videos visit:

<https://www.youtube.com/3Doodler>

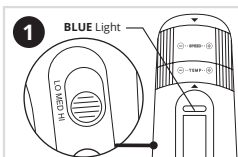
MORE

Community projects for further inspiration and guidance:

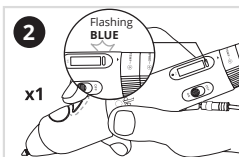
<http://the3Doodler.com/community>

Now that you've Doodled with ABS Plastic, we want to show you everything you need to know about changing Materials and introduce you to the different types of Materials.

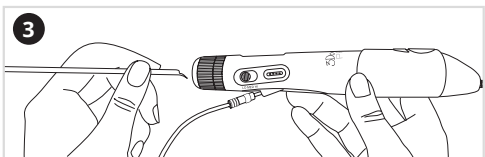
Step 6: Reverse and Remove Strand



While keeping the Pen temperature set for ABS, wait for **Blue Light** to come on.



Click the **Reverse Button** once. **Light** will start flashing to signal **Plastic** reversing.

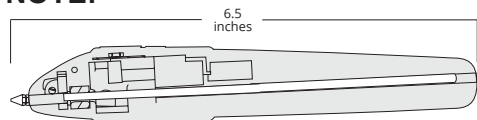


Once **Material** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

TIP SNIP THOSE ENDS!

After removing a **Material** strand from the **3Doodler PRO**, cut and remove any partially melted material at the end of your strand before re-feeding it into the **3Doodler PRO**. This will reduce blockages and clogging issues.

NOTE:

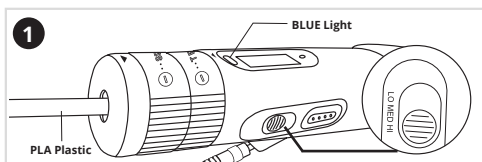


Material strands that are shorter than **6.5 inches** cannot be reversed. You should feed it all the way through your **3Doodler PRO** and use it up.

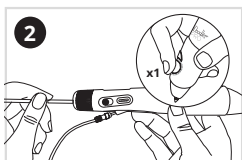
MATERIAL USE GUIDELINES	°C (°F) *	SPEED
PLA (When using PLA always have fan set to HI) • Sticks to a variety of surfaces • Glossy finish	195-220 (383-428)	3-5
METAL (When using METAL always have fan set to HI) • Sand and polish for shimmer • Uses real metal	180-200 (356-392)	3-6
WOOD • Uses real wood fiber • Sand it, stain it, and fill in wooden cracks	170-200 (338-392)	3-6
ABS • Hardens quickly • Perfect for drawing in the air	200-240 (392-464)	3-6
FLEXY • Best for Doodles that need to bend • Flexible and stretchy	200-230 (392-446)	2-5
NYLON • Strong, Flexible and Durable • Make functional parts or add clothing dyes • Use clothing dyes to color	200-225 (392-437)	3-6
POLYCARBONATE • Resists high temperatures • Cools super fast with a rigid finish	220-240 (428-464)	3-6

1. Please do not exceed the suggested maximum temperature for any materials.
2. Speeds are suggestions only and may be modified.
3. ALWAYS remove strand from pen when pen is idle.

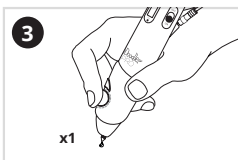
Step 7: Let's Switch Plastic!



Switch your pen's temperature and speed settings for the chosen **Material** with reference to the **Material Use Guidelines**. Load the desired new strand into **Plastic Loading Port**.

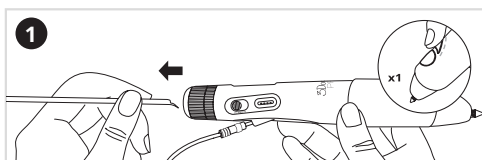


Push the **Material** through the back of **Pen** and click the **Extrusion Button** once. Wait until **strand** starts to pull through on its own.

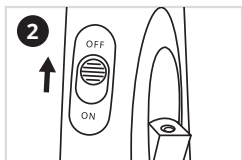


Click **Extrusion Button** once to continue extruding your new **Material** and Doodle as you wish.

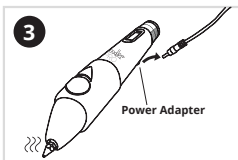
Step 8: Power Down



Remove all **Material** from the **Pen** using the **Reverse** feature (as shown in Step 6). Friendly reminder to snip those ends!



Move the **On/ Off Switch** to **OFF**.



Allow your **3Doodler PRO** to cool completely before storing.

NOTE:

After 10 minutes of inactivity, the **3Doodler PRO's** heating system will automatically power down. You will need to press the **Extrusion Button** OR toggle the **Power Switch OFF** and then **ON** again to continue use.

TAKE A BREAK:

We recommend powering down and giving your **3Doodler PRO** a 30 minute break after every 2 hours of continuous use.

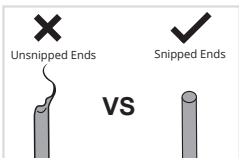
SECTION 3: TIPS AND BEST PRACTICES

Pay attention to Material types and settings

- For optimal Doodling, we suggest using the correct temperature settings for your **Materials**.
- DO double check which type of **Material** you are using before you turn on the **3Doodler PRO** and insert a **strand**.

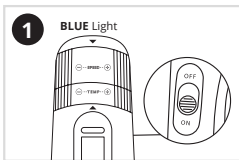
Do not forget to snip your Material Strand ends

- After removing a **Material strand** from the **3Doodler**, cut and remove any partially melted **Material** at the end of your strand before re-feeding it into the **3Doodler**. This will reduce blockages or clogging issues.

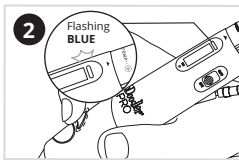


Reverse and remove Material correctly

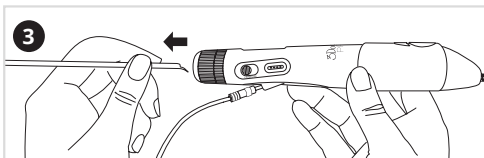
- DO NOT pull **Strand** from the back of the **3Doodler PRO** other than as directed.



With the **Pen** set to the appropriate temperature setting, wait for the **BLUE Light** to come on.



Click **Reverse Button** once and the **Light** will start flashing to signal the **Strand** is reversing.



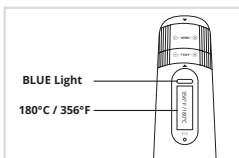
Once the **Strand** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

Take a break

- DO give your **3Doodler PRO** a rest after every 2 hours of continuous Doodling. 30 minutes of down time should be plenty.

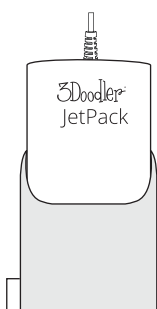
Treat your Nozzle right

- If you ever remove your **Nozzle**, DO NOT remove it when your **3Doodler** is cold. **Light** should be **BLUE**, set the **Temperature** to (180°C / 356°F).
- If you ever need to tighten your **Nozzle**, DO NOT force the **Nozzle** or overtighten it, as you could break the **Nozzle** and permanently damage your **3Doodler PRO**.



SECTION 4: TOOLS (PROVIDED IN BOX)

Before showing you how to troubleshoot issues with your 3Doodler PRO, we want to introduce you to three handy tools provided in your box:

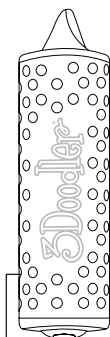


Thick Unblocking Tool

Used for pushing short pieces of **Plastic** from the **BACK** down into the **Drive Gear** to help with extrusion from **Pen**.

JetPack

A portable Power Pack that gives you the freedom to use your 3Doodler on the go.



Nozzle Set

Used for tightening and removing the **Nozzle**.

Do Not Remove Nozzle when Pen is cold.

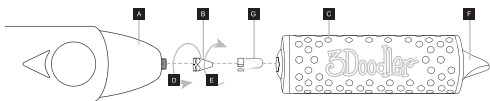
Do not overtighten the Nozzle, as you may break it.



Thin Unblocking Tool

Used for pushing short pieces of **Plastic** from the **FRONT** up into the **Drive Gear** to help with reversing from **Pen**.

SECTION 5: NOZZLE SET MANUAL



IMPORTANT NOTES

Read all instructions and warnings prior to using this product. Improper use of this product may result in product damage, excess heat, toxic fumes, fire or explosion, damages for which you, and not the manufacturer are responsible.

- Always ensure that your 3Doodler PRO is warmed up, with the blue LED light on. Set the temperature to (180°C/ 356°F). Attempting to remove the nozzle when the 3Doodler PRO is cool will irreparably damage it.
- Take care not to use excessive force when removing or screwing on a new nozzle. Make sure that the nozzle is screwed on firmly without forcing it. Excessive force will damage your 3Doodler PRO.
- While it is normal for there to be plastic inside the nozzle itself, please ensure that the exterior of the nozzle is clean when removing or replacing it. This will prevent the nozzle from becoming stuck inside the removal tool.
- Clean the nozzle while it is hot using a cloth or a folded up tissue, being sure to keep enough material between your fingers and the hot nozzle so as to protect your fingertips from burning.

SWAPPING NOZZLES

Step 1: Plug in your **3Doodler PRO** **A**, set the power switch to ON, and wait for the LED light to turn **BLUE (HI)**. Set the temperature to (180°C/ 356°F).

Step 2: Remove the nozzle **B** by turning the nozzle tool **C** counter-clockwise **D**. Please be careful not to touch the nozzle, it's very hot!


Step 3: Insert the new nozzle into the nozzle tool with the screw/base facing outwards. Again, it is okay for there to be residual plastic inside the nozzle.

Step 4: Press the extrusion button so that the pen heats up again. Once the pen is hot, screw the nozzle onto the pen, turning the nozzle tool clockwise **E** to tighten the nozzle onto the pen. Make sure the nozzle is screwed on firmly, but don't force it!

Step 5: You're ready to start Doodling!

Step 6: When you're done, don't forget to store your nozzles **F**!

USING THE SMOOTHING TOOL

Step 1: While the **3Doodler PRO** is unplugged and not hot/warm, slide the Smoothing Tool  onto the nozzle of the **3Doodler PRO**.

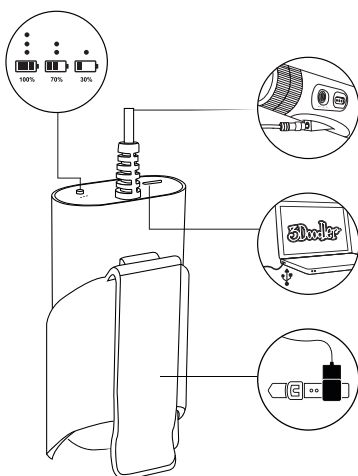
Step 2: Turn on the **3Doodler PRO**, selecting the temperature setting appropriate to the material that you are extruding.

Step 3: Use the Smoothing Tool to:

- Smooth out rough spots or edges
- Remove excess material from your Doodle
- Create contours or textures

Step 4: Turn off the **3Doodler PRO** and allow it to cool (for approximately five minutes) before removing the Smoothing Tool.

SECTION 6: JETPACK® MANUAL



Read all instructions and warnings prior to using this product. Improper use of this product may result in product damage, excess heat, toxic fumes, fire or explosion, damages for which you, and not the manufacturer are responsible.



WARNINGS

- ADULT USE ONLY. KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN.
- The JetPack® should be operated only in open-air conditions. It should not be operated in an enclosed, unventilated space such as a carrying bag, pocket, or purse. Failure to follow these instructions may cause damage to the JetPack® by overheating.
- Do not store or locate this device next to your 3Doodler PRO while your 3Doodler PRO is on or hot. Do not, under any circumstances, touch this device with the nozzle of your 3Doodler. Doing so may result in product damage, excess heat, toxic fumes, fire, or explosion.
- Do not store the device in a high temperature environment, including heat caused by intense sunlight. Do not place device in fire or other excessively hot environments.
- Be cautious of excessive drops, bumps, abrasions or other impacts to this device. If there is any damage to the device such as dents, punctures, tears, deformities or corrosion, due to any cause, discontinue use, and contact us or dispose of it in an appropriate manner.
- Do not disassemble this device or attempt to re-purpose or modify it in any manner.
- Do not expose this device to moisture or submerge it in liquid. Keep device dry at all times.

- All devices have gone through a thorough quality assurance inspection. If you find that your device is excessively hot, is emitting odor, is deformed, abraded, cut, or otherwise damaged, please contact us immediately at help@the3Doodler.com.
- For extended storage, first charge your JetPack® for one hour.
- Never dispose of batteries in the garbage. Disposal of batteries in the garbage is unlawful under state and federal environmental laws and regulations. Always take used batteries to your local battery-recycling center.
- This product contains chemicals that are known to the state of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm.



LEGAL

- This JetPack® is meant for use ONLY in conjunction with your 3Doodler 2.0/ Create/ Pro.
- Manufacturer shall not in any way be liable to you or to any third party for any damages you or any third party may suffer as a result of use, intended or unintended, or accessory other than the 3Doodler PRO for which this JetPack® is designed. Manufacturer will not be responsible for any damages you or any third party may suffer as a result of misuse of this JetPack® as outlined above. If you are using this JetPack® with an unintended device, and damages result from such use, you agree to indemnify Manufacturer for any resulting injuries to any third part(ies).

Product Information

- 4400mAh battery
- Built-in charging cable for your 3Doodler 2.0 / Create / Pro
- Output Power: 6 watts
- Output Voltage: 5V, 1.2A - 2.4A
- Input Voltage: 5V, 0.5~1A
- Compatible with the 3Doodler 2.0 / Create / Pro

SECTION 7: TROUBLESHOOTING

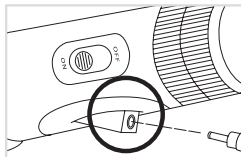
1. My Pen won't turn on! (Light doesn't turn on)

Let's double check the following:

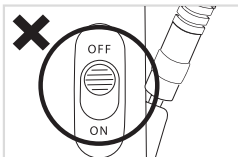
A. Is the **Power Adapter** plugged into a working power outlet?

NOTE:

If you have a spare power adapter around the house please use it to test your **3Doodler PRO**. This will help determine if the problem is with your **3Doodler PRO** or with the **Power Adapter (5v2amp)** provided in the box.

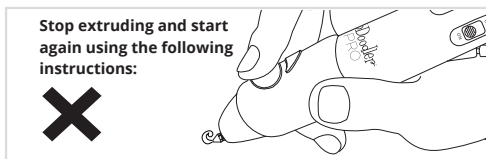


B. Is the end of the **Power Adapter** connected to the correct part of the **Pen**?



C. Make sure the **On/ Off Switch** on your **3Doodler** does not turn **OFF**.

2. My Material is extruding but it won't stick to the paper, or is curling up around the Nozzle.



When the **Material** resumes extruding, push the **Nozzle** firmly down into the paper, allowing **Plastic** to stick to the surface.

Drag the **Material** along the paper or surface in a continuous unbroken line as if you were writing with a pencil.

Keep your movement slow and steady. The **Plastic** should hold to the paper and not curl up around the **Nozzle**.

3. My Material is not extruding from my 3Doodler.

3A. Strand not engaging properly with the Drive Gear:

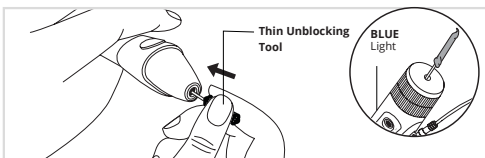
Gently push the **Strand** until you feel the strand pulled through the **Drive Gear** on its own.

If the above does not work, reverse the **Strand** fully from the **Pen**. (See Section 2, Step 6) Snip ends, then reinsert and try again.

If **Strand** is too short to be removed from the **Pen**, move to 3B.

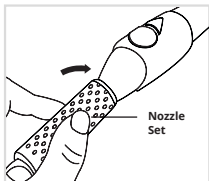
3B. Plastic is too short to be removed from the Pen:

Try unscrewing the **Nozzle** and inserting the **Thin Unblocking Tool** into the front of the pen and clicking the **Reverse Button**.



4. My Material is leaking from around the Nozzle.

Nozzle may loosen with continued usage (or in transit). While **Pen** is hot (**BLUE Light** on), set the temperature to (180 °C / 356 °F) gently turn **Nozzle** clockwise to tighten it using the **Nozzle Tool** located on the bottom of the **Nozzle Set Case** provided. Stop tightening once you first feel resistance so as to avoid over-tightening the **Nozzle** and breaking it.



5. My Material won't stop extruding.

- A. Click the **Extrusion Button** once.
- B. If Step A does not solve this problem, please unplug your **3Doodler PRO** and then plug it in and try again.

6. How do I reverse my unused Strand?

While the **Pen** is on (appropriate temperature setting) and hot (**BLUE Light**), click the **Reverse Button**. **Light** will start flashing to signal the **Strand** is reversing. Once the **Strand** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

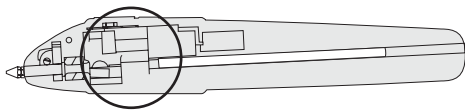
If **Strand** is too short to reverse, see Section 3, Step 3B.



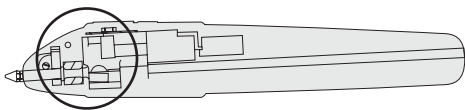
Snip the ends of your **Strands** now for easier loading and Doodling later.

7. I have reversed my Strand but cannot get it out.

It is possible that the **Strand** is either too short to reverse all the way out of your **3Doodler PRO**, or that the **Strand** has moved past the **Pen's Drive Gear** system.



Strand reversed, but too short to take out and no longer in contact with the **Drive Gear**.



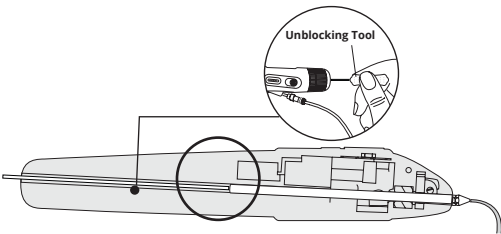
Strand is beyond **Drive Gear**.

For both of these issues, you can try the following options:

- Insert a new strand or **Unblocking Tool** to push the remaining **Plastic** through while **Pen** is **ON** and extruding.

Or

- Remove **Nozzle** and use **Unblocking Tool** to push **Plastic** out the back of the **Pen**. (See Section 3, Step 3B).



8. My Pen won't heat up! (light stays red).

It takes around 60-90 seconds for your **Pen** to heat up. If, after that time, the **Pen** still does not heat up and the **LIGHT** remains **RED**, turn the **Pen OFF** and **ON** and try again. If that still does not work, please contact us at help@the3Doodler.com and we will assist further.



LIMITED WARRANTY

For more details on your limited warranty, please visit:

the3Doodler.com/warranty

For 3Doodler's Terms and Conditions and other notices please refer to our website: the3Doodler.com/terms-and-conditions



This marking indicates that this product should not be disposed of with other household wastes. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, recycle it responsibly to promote the sustainable reuse of material resources.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



Bienvenue



#WhatWillYouCreate?

PARTIE 1 : AVERTISSEMENTS



AVERTISSEMENTS



- La buse du 3Doodler peut être très chaude. NE PAS toucher la buse, risques de brûlures graves !
- NE PAS laisser la buse à proximité ou au contact de matériaux inflammables.
- Informer les personnes présentes que l'appareil est chaud et ne doit pas être touché.



Débrancher et mettre l'interrupteur sur OFF quand l'appareil n'est pas utilisé ou avant de le ranger.



Laisser la buse refroidir totalement avant de la ranger.



L'outil de nettoyage peut devenir très chaud. NE PAS toucher la partie métallique de l'outil après l'avoir utilisé pour nettoyer votre 3Doodler, cela peut provoquer de graves brûlures.



NE PAS utiliser le 3Doodler près d'une baignoire, d'une douche, d'un lavabo ou de toutes autres sources d'eau. Cela pourrait entraîner une électrocution.



Le 3Doodler doit uniquement être utilisé avec des filaments ou matériaux certifiés 3Doodler. La mauvaise utilisation de votre 3Doodler et/ou l'utilisation de filaments ou d'autres matériaux non certifiés peuvent provoquer des dégâts sur l'appareil ainsi que des dommages corporels. Cela aura pour effet l'annulation de la garantie de l'appareil. Les blessures causées à l'utilisateur peuvent inclure, mais ne sont pas limitées à, des préjudices dus à l'inhalation de substances non appropriées occasionnées par le processus de chauffe ou des brûlures liées aux matériaux inflammables utilisés par le 3Doodler.

USAGE RÉSERVÉ AUX ADULTES. TENIR HORS DE PORTÉE DES ENFANTS.

Recyclage du produit

Lorsque votre 3Doodler PRO arrive en fin de vie, NE PAS jeter avec les ordures ménagères. Pour éviter toute atteinte à l'environnement, à la santé humaine et afin de lutter contre l'élimination incontrôlée des déchets, merci de recycler de façon responsable pour promouvoir la réutilisation durable des ressources matérielles. Pour plus d'informations sur le recyclage des déchets, contacter la municipalité/ville. Il est également possible de contacter le vendeur de ce produit qui peut avoir un service de recyclage ou faire partie d'un programme de recyclage spécifique que vous pouvez utiliser.

PARTIE 2 : BIEN COMMENCER AVEC VOTRE 3DOODLER

Nous avons créé ce manuel comme un guide étape par étape pour vous accompagner dans l'utilisation de votre **3Doodler PRO** et de ses caractéristiques. Une fois que vous êtes à l'aise avec ces étapes, vous serez en mesure de dessiner avec confiance. Sauter des étapes peut diminuer votre plaisir d'utilisation du **3Doodler PRO**.

INSTRUCTIONS POUR LE BOUTON DE VITESSE D'EXTRUSION:

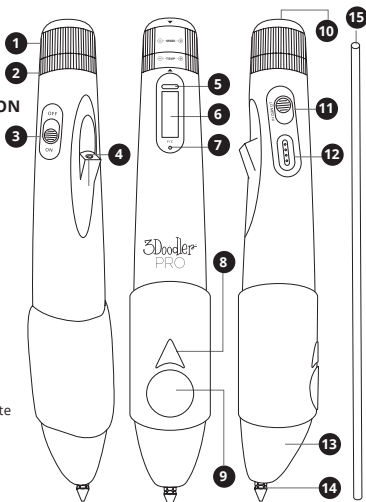
- Cliquer une fois pour commencer
- Cliquer une fois pour arrêter

LEGENDE DES VOYANTS LUMINEUX :

ROUGE fixe :
Chauffage en cours
(Veuillez patienter)

BLEU :
Température atteinte

Clignotant BLEU lumineux :
Plastique en cours d'inversion



- 1 Commande Tactile Des Vitesses**
Règle la vitesse d'extrusion de ton stylo
- 2 Régulation De La Température**
Règle les paramètres de température de ton stylo
- 3 Commutateur ON/OFF**
- 4 Port D'adaptateur Secteur**
Livré avec un adaptateur secteur ou un bloc batterie pour une utilisation autonome.
- 5 Voyant Lumineux**
- 6 Affichage De L'écran LCD**
Indique les paramètres de la vitesse réelle et de la température cibles
- 7 Commutation Entre °C Et °F**
Permet de faire basculer les paramètres de température entre Celsius (°C) et Fahrenheit (°F)
- 8 Bouton Inverser**
- 9 Bouton Extrusion**
- 10 Port De Chargement Du Plastique**
- 11 Commutateur De La Vitesse De Rotation dDu Ventilateur**
Contrôlez le taux de durcissement des matériaux qui répond le mieux à vos besoins.
- 12 Port De Commande**
- 13 Cône De Nez**
- 14 Extrémité chaude de la buse par où la mèche est extrudée pour la réalisation de dessins**
- 15 Mèche De Matériau**

Fonctionnement:

Le 3Doodler fond le **Plastique** et utilise un moteur (**Roue d'entraînement**) pour l'entraîner jusqu'à l'extrémité du **Stylo (Buse)** en ligne fine. Ce processus est appelé **Extrusion** et nous allons y faire référence dans ce manuel d'utilisation. Une fois extrudé, le filament **Matériel** refroidit et se solidifie instantanément, cela permet de dessiner sur des surfaces et de modéliser en 3D. Ce Manuel d'Utilisation va vous montrer comment !

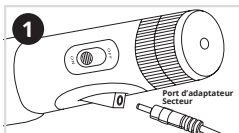
Lorsque le PRO est allumé, la LED s'allume en rouge. Lorsqu'il atteint la température cible, la LED s'allume en bleu.

Température affichée sur l'écran LCD :	Vitesse affichée sur l'écran LCD :
Lors du changement de température, la nouvelle température cible clignote sur l'écran LCD. L'écran LCD affiche alors la température actuelle en temps réel pendant qu'elle change.	Lors du changement de vitesse, la nouvelle vitesse s'affiche sur l'écran LCD pendant quelques secondes lorsque le stylo s'ajuste.

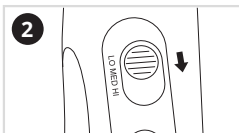
Comment faire passer l'affichage de Celsius à Fahrenheit ?

Il y a un petit trou situé sous l'écran LCD où vous pouvez insérer un trombone (et appuyez dessus) pour faire passer l'affichage de la température de Celsius (°C) à Fahrenheit (°F). La température nominale s'affiche par défaut en Celsius (°C).

Étape 1 : Active ton 3Doodler PRO, puis dessine avec ABS



Branche le stylo **3Doodler PRO**.



Fais coulisser le commutateur de la vitesse de rotation du ventilateur sur **HI**.

Comment régler la température et la vitesse sur le 3Doodler PRO

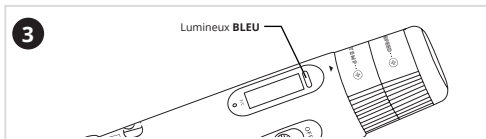


Pour augmenter la température de 5 degrés, tourne la molette vers le symbole (+), puis recentre-la. L'écran LCD devrait refléter la nouvelle température. Répète cette étape jusqu'à atteindre la température souhaitée.



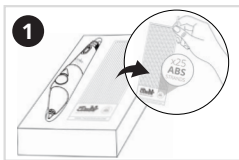
Pour réduire la température de 5 degrés, tourne la molette vers le symbole (-), puis recentre-la. L'écran LCD devrait refléter la nouvelle température. Répète cette étape jusqu'à atteindre la température souhaitée.

La même procédure s'applique pour augmenter ou réduire la vitesse de 1

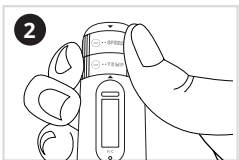


Le voyant lumineux s'allume **ROUGE** tandis que le stylo atteint la température nécessaire pour faire fondre ton **Plastique**. Lorsque le voyant lumineux vire au **BLEU**, cela indique que ton stylo est prêt à extruder du **Plastique**. Commence à faire des dessins avec **ABS** tout en maîtrisant ton **3Doodler PRO**.

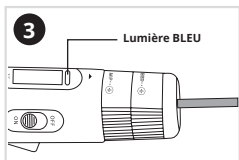
Etape 2: Charger et extruder le filament plastique



Sélectionne une mèche en **Plastique ABS (MATTE)** (livrée dans ta boîte de **3Doodler PRO**).



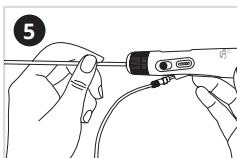
Consulte l'instantané des matériaux et configure le **3Doodler PRO** aux paramètres adéquats de température et de vitesse **ABS** (200 à 240 °C/ 3 à 6). Positionne également le commutateur de la vitesse de rotation du ventilateur sur **HI**.



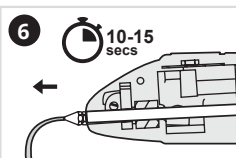
En t'assurant que le voyant lumineux est **BLEU**, enfonce le **Plastique** à travers le port de chargement du filament.



Clique une fois sur le bouton **Extrusion**, puis relâche-le. Tu entendas le démarrage de l'engrenage d'entraînement.



Enfonce en douceur le **Plastique** dans le port de chargement du **Filament** jusqu'à ce que tu sentes que la mèche a traversé toute seule l'engrenage d'entraînement.



Au bout de 10 à 15 secondes, le **Plastique** commence à s'extruder de la buse. Le **Plastique** extrudé durcit au bout de quelques secondes.



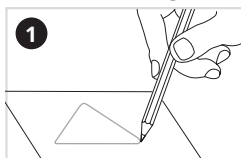
Appuie une fois sur le bouton **Extrusion** pour interrompre l'extrusion.

NOTE:

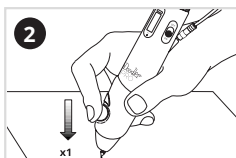
Lorsque tu dessines, utilise le ventilateur pour réguler la vitesse ou la lenteur du durcissement du **Matériau**. Pour un durcissement plus rapide, règle le ventilateur sur **HI** (augmentation du débit d'air). Pour un durcissement plus lent, règle le ventilateur sur **MED** ou **LO** (réduction du débit d'air).

Étape 3 : Apprendre comment Doodle en 2D

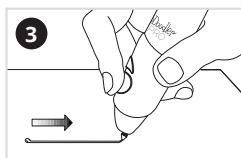
Utilisez la boîte ci-dessous pour créer votre premier Doodle - un triangle !



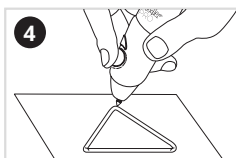
Dessinez un triangle dans la boîte en utilisant un feutre, **Stylo**, crayon à papier ou autre.



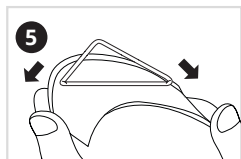
Appuyer sur le bouton **Extrusion** une fois. Quand la matière apparaît, appuyer sur **Buse**, appliquer sur le papier pour que la matière colle à la surface.



Doodle en une seule fois sans s'arrêter, une ligne continue en appliquant la matière sur le papier (comme si vous écriviez un mot avec toutes les lettres attachées). Gardez un mouvement lent et stable.



Quand vous atteignez la fin du triangle, assurez-vous de connecter les deux extrémités de celui-ci. Stoppez le flux de matière en appuyant sur le bouton **Extrusion**.

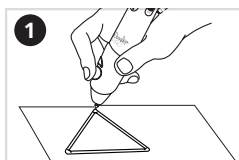


Plier le papier aux extrémités pour libérer le triangle.

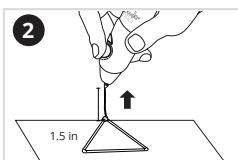
Veuillez Doodle ici:

Etape 4: Dessiner en 3D!

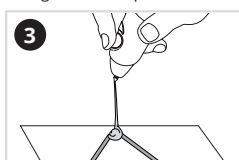
Lire toutes les étapes précédentes avant de commencer cette section, qui va vous enseigner comment dessiner verticalement.



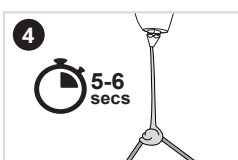
À l'aide du triangle à plat sur la page, extrude le **Matériau** sur un angle du triangle jusqu'à obtenir une goutte. Assure-toi que celle-ci est arrimée dans le triangle avant de poursuivre.



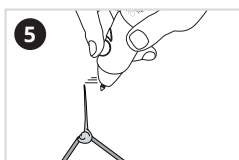
Soulève le **Stylo**, puis détache le **Matériau** du papier et déplace-le en ligne droite de 1,5 po vers le centre du triangle.



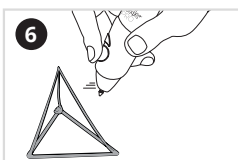
Clique sur le bouton **Extrusion** pour interrompre l'extrusion, **MAIS NE DÉPLACE PAS ENCORE LE STYLO**.



Patiente quelques secondes avec le **Stylo** toujours relié au sommet de la ligne de ton **Matériau**.



Retire le **Stylo**. La ligne reste verticale.



Répète cette action à deux reprises à partir des deux autres angles du triangle.

Bien joué! Vous venez de créer un dessin en 3D! C'est une étape clé dans la création de magnifiques objets 3D avec le 3 Doodler.

Etape 5: Modéliser Encore Plus!

🖱️ Pour plus de conseils, projets et inspirations, merci se référer:



Vidéos YouTube: Cube ▶

<https://www.youtube.com/3Doodler>



Vidéos Youtube: Squiggly ▶

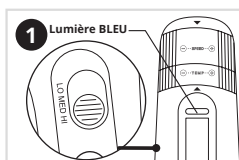
<https://www.youtube.com/3Doodler>

MORE

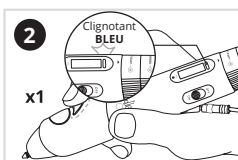
Projet commun pour plus d'inspirations et de conseils:

<http://the3Doodler.com/community>

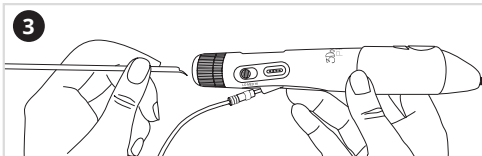
Étape 6 : Inverser et retirer la mèche



Tout en maintenant la température du **Stylo** réglée pour **ABS**, patiente jusqu'à ce que le voyant lumineux **Bleu** s'allume.



Clique une fois sur le bouton Inverser. Le voyant lumineux commence à clignoter pour signaler l'inversion du **Plastique**.



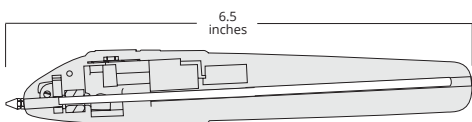
Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans danger de le retirer du **Stylo** en tirant gentillement le bout du filament.

ASTUCE COUPER LE BOUT DU FILAMENT!

Après avoir retiré le **filament** du **3Doodler**, couper et retirer toute partie fondue à l'extrémité de votre filament avant de le réutiliser dans le **3Doodler**. Ceci permet de réduire les blocages et les bouchons.



NOTE:

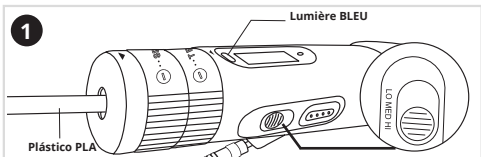


Les mèches de **Matériau** inférieures à 6,5 pouces ne peuvent être inversées. Tu dois l'alimenter jusqu'au bout à travers ton **3Doodler PRO**, puis l'utiliser.

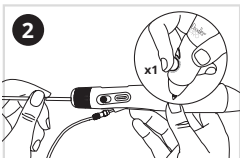
DIRECTIVES RELATIVES À L'UTILISATION DES MATÉRIAUX	°C (°F) *	SPEED
PLA (Lorsque tu utilises du PLA , règle toujours le ventilateur sur HI) <ul style="list-style-type: none"> • Adhère à diverses surfaces • Finition très brillante 	195-220 (383-428)	3-5
MÉTAL (Lorsque tu utilises du MÉTAL , règle toujours le ventilateur sur HI) <ul style="list-style-type: none"> • Ponce et polis pour produire des effets d'irisation • Utilise du métal véritable 	180-200 (356-392)	3-6
BOIS <ul style="list-style-type: none"> • Utilise de la fibre de bois véritable • Ponce-le, teins-le et comble les fissures du bois 	170-200 (338-392)	3-6
ABS <ul style="list-style-type: none"> • Durcit rapidement • Idéal pour dessiner des formes en l'air 	200-240 (392-464)	3-6
FLEXY <ul style="list-style-type: none"> • Idéal pour dessins à courber • Souple et élastique 	200-230 (392-446)	2-5
NYLON <ul style="list-style-type: none"> • Solide, souple et durable • Réalise des pièces fonctionnelles ou ajoute des teintures pour vêtements • Utilise des teintures pour vêtements pour colorier 	200-225 (392-437)	3-6
POLYCARBONATE <ul style="list-style-type: none"> • Résiste à des températures élevées • Refroidit très rapidement avec une finition rigide 	220-240 (428-464)	3-6

1. Veuille ne pas dépasser la température maximale recommandée pour tous matériaux.
2. Les vitesses sont recommandées à titre indicatif uniquement et peuvent être modifiées.
3. **TOUJOURS** retirer la mèche du stylo lorsque le **Stylo** est inactif.

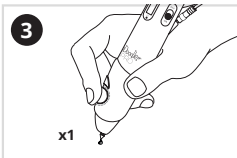
Étape 7 : Passons à présent au plastique !



Modifie les paramètres de température et de vitesse de ton stylo correspondant au matériau choisi en consultant les Directives Relatives à l'Utilisation des **Matériaux**. Charge la nouvelle mèche souhaitée dans le port de chargement du **Plastique**.

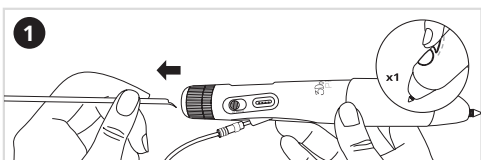


Enfonce le **Matériau** à travers l'arrière du **Stylo**, puis clique une fois sur le bouton **Extrusion**. Patiente jusqu'à ce que la mèche commence à sortir seule.

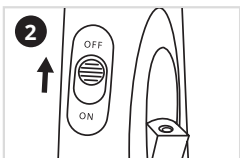


Clique une fois sur le bouton **Extrusion** pour continuer à extruder ton nouveau **Matériau**, puis dessine à ta guise.

Étape 8 : Mise Hors Tension



Retire la totalité du **Matériau** du **Stylo** à l'aide de la fonction Inverser (ainsi qu'indiqué à l'étape 6). Rappel amical : découpe ces extrémités !



Positionne le commutateur **On/ Off (Marche/Arrêt)** sur **OFF**.



Laisse refroidir ton **3Doodler PRO** entièrement avant de le ranger.

REMARQUE:

NOTE: Après 10 minutes d'inactivité, le système de chauffe du **3Doodler PRO** va se couper automatiquement. Appuyer une fois sur le **bouton Rapide** OU basculer **l'interrupteur** sur **OFF** puis **ON** pour continuer à l'utiliser.

FAIRE UNE PAUSE:

Nous recommandons d'éteindre et de laisser le **3Doodler PRO** une pause de 30 minutes après chaque 2 heures d'utilisation continue.

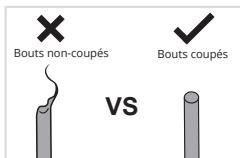
SECTION 3: ASTUCES ET BONNES PRATIQUES

Faites attention au type de plastique utilisé et aux paramètres:

- Pour une utilisation optimale, nous suggérons d'utiliser les paramètres de température appropriés à vos **Filaments**.
- Faire une double vérification du type de **Filament** qui va être utilisé avant d'allumer le **3Doodler** et d'insérer le baton de **Filament**. Si vos bâtons de **Filament** sont mélangés, il y a ici une description des différentes sortes de **Filaments** et les utilisations de chacun d'entre eux.

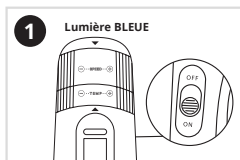
Ne pas oublier de couper le bout de plastique du filament.

Après avoir retiré le **Filament** du **3Doodler**, couper et retirer toute partie fondue à l'extrémité de votre **Filament** avant de le réutiliser dans le **3Doodler**. Ceci permet de réduire les blocages et les bouchons.

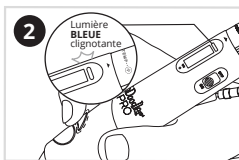


Retirer le filament correctement.

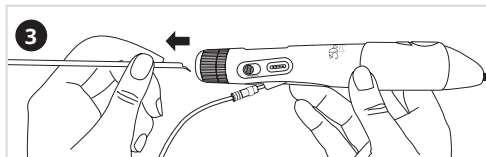
- Laisser le **3Doodler PRO** éteint après 2 heures d'utilisation continue. 30 minutes de repos doivent être assez.



Avec le **Stylo** mis en position HAUT (**HI**), attendre que la **LED** passe au **BLEU**.



Double cliquer simultanément sur les **boutons rapide** et lent. La **LED** va commencer à **clignoter** pour signaler que le **Filament** se retire.



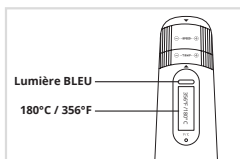
Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans danger de le retirer du **Stylo** en tirant gentille le bout du **Filament**.

PRENDRE UNE PAUSE

- DO give your **3Doodler** a rest after every 2 hours of continuous Doodling. 30 minutes of down time should be plenty.

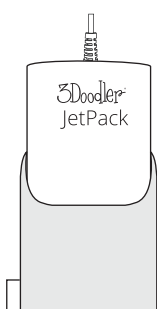
Traiter votre Buse correctement

- Si vous devez retirer la **Buse**, NE PAS la retirer quand le 3Doodler est froid. La **LED** doit être **BLEUE** ou **VERTE**.
- Si vous devez resserrer la **Buse**, NE PAS forcer la **Buse** ou trop la serrer, vous pourriez casser la **buse** et endommager votre **3Doodler** de manière définitive.



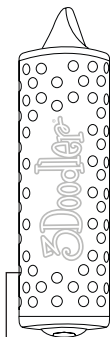
SECTION 4: OUTILS (FOURNIS DANS LA BOÎTE)

Avant de vous montrer comment résoudre les problèmes de votre 3Doodler, nous voulons vous présenter 3 outils pratiques fournis dans votre boîte:



JetPack

Un bloc d'alimentation portatif qui te donne la liberté d'utiliser ton **3Doodler PRO** en déplacement.



Ensemble de buses

Sert à serrer et à retirer la **Buse**.

Ne retire pas la buse lorsque le **Stylo** est froid.

Ne serre pas excessivement la **Buse**, car tu risques de la briser.

Épais Outil de déblocage

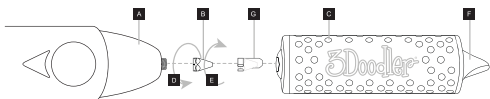
Sert à enfoncer des morceaux de **Plastique** courts par l'ARRIÈRE dans l'engrenage d'entraînement pour faciliter l'extrusion du **Stylo**.



Mince Outil de déblocage

Sert à enfoncer des morceaux de **Plastique** courts par l'AVANT dans l'engrenage d'entraînement pour faciliter l'inverse du **Stylo**.

SECTION 5: ENSEMBLE DE BUSES MANUEL



REMARQUES IMPORTANTES :

Lis l'intégralité des instructions et avertissements avant d'utiliser ce produit. L'utilisation incorrecte de ce produit peut endommager le produit, produire un excès de chaleur et des fumées toxiques, présenter un risque d'incendie ou d'explosion ou provoquer des dommages dont tu es seul responsable, et non le fabricant.

- Toujours s'assurer que le 3Doodler PRO est chaud, avec la LED bleu ou verte allumée. Réglez la température à (180 ° C / 356 ° F). Essayer de retirer la buse lorsque le 3Doodler est froid pourra l'endommager de manière permanente.
- Attention à ne pas trop forcer lors du retrait ou de la mise en place d'une nouvelle buse. S'assurer que la buse est correctement vissée sans forcer. La serrer de façon excessive endommagera votre 3Doodler PRO.
- Il est normal que du plastique se trouve dans la buse, mais prenez soin que l'extérieur de la buse soit bien propre lorsque vous la retirez ou en changez. Cela évitera que la buse soit coincée dans l'outil de démontage de buse.
- Nettoyez la buse pendant qu'elle est chaude à l'aide d'un linge, en prenant soin de garder suffisamment de tissu entre vos doigts et la buse chaude afin de vous protéger contre les brûlures.

CHANGEMENT DE BUSE

Etape 1 : Brancher le 3Doodler PRO **A**, et pousser le bouton sur LO ("basse température", pour le PLA) ou sur HI ("Haute température", pour l'ABS), puis attendre que la LED devienne BLEU (HI) ou VERTE (LO).

Etape 2 : Retirer la buse **B** en tournant l'outil de démontage de buse **C** dans le sens contraire des aiguilles d'une montre **D**. Attention à ne pas toucher la buse, elle est très chaude !

Etape 3 : Insérer la nouvelle buse dans l'outil de démontage de buse avec le pas de vis vers l'extérieur. Cette fois encore, il est normal qu'il y ait des résidus de plastique dans la buse.

Etape 4 : Appuyer sur l'un des boutons d'extrusion pour que le stylo recommence à chauffer à nouveau. Lorsque le stylo est chaud, visser la buse dans le stylo, en tournant l'outil de démontage de buse dans le sens des aiguilles d'une montre **E** pour serrer la buse dans le stylo. S'assurer que la buse est serrée fermement, mais ne surtout pas forcer dessus !

Etape 5 : Vous êtes prêt à 3Dessiner !

Etape 6 : Quand tout est prêt, ne pas oublier de mettre de côté les buses de rechanges **F** !

UTILISER L'OUTIL DE FINITION

Etape 1 : Lorsque le **3Doodler PRO** est débranché et froid, glisser l'Outil de Finition  sur la buse du **3Doodler PRO**.

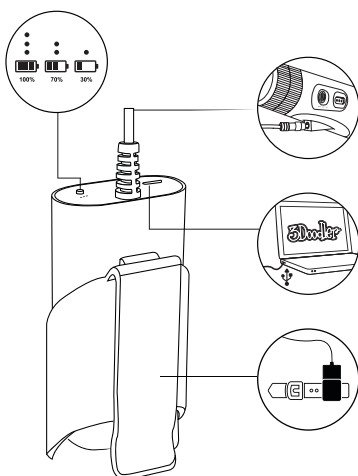
Etape 2 : Allumer le **3Doodler PRO**, et sélectionner la température appropriée au filament utilisé.

Etape 3 : Utiliser l'Outil de Finition pour :

- Lisser les rebords et les irrégularités
- Retirer l'excès de matériau du 3Dessin
- Créer des contours et des textures

Etape 4 : Eteindre le **3Doodler PRO** et lui laisser le temps de refroidir (pendant approximativement 5 minutes) avant de retirer l'Outil de Finition

SECTION 6: JETPACK[®] MANUEL



Read all instructions and warnings prior to using this product. Improper use of this product may result in product damage, excess heat, toxic fumes, fire or explosion, damages for which you, and not the manufacturer are responsible.



WARNINGS

- Usage destiné aux adultes uniquement, à garder hors de la portée des enfants.
- Le JetPack[™] doit être utilisé uniquement dans une pièce correctement aérée. Il ne doit pas être utilisé dans un environnement fermé ou non ventilé tels qu'une sacoche, une poche ou un sac à main. Le non-respect de ces instructions pourra causer des problèmes de surchauffe au JetPack[™].
- Ne pas stocker ou placer cet équipement à côté du 3Doodler PRO lorsque le 3Doodler PRO est allumé ou chaud. Ne pas, sous aucune circonstance, toucher cet équipement avec la pointe du 3Doodler PRO. Cela pourrait engendrer des dommages sur le produit, une chaleur excessive, des émanations de fumées toxiques, un incendie ou une explosion.
- Ne pas stocker l'équipement dans un environnement à haute température, ce qui inclut les chaleurs dues aux rayons solaires intenses. Ne pas placer l'équipement dans le feu ou tout autre environnement excessivement chaud.
- Éviter les chutes, bosses, éraflures ou autres impacts excessifs infligés à ce dispositif. Si l'appareil subissait des dommages tels que des bosses, des perforations, des déchirures, des déformations ou de la corrosion, quelle qu'en soit la cause, cessez de l'utiliser et contacter le fabricant ou procéder à son élimination de manière appropriée.
- Ne pas démonter cet appareil et ne pas essayer de le reconditionner ou de le modifier d'une quelconque façon.
- Ne pas exposer cet appareil à l'humidité et ne pas l'immerger dans un liquide. À maintenir constamment sec.

- Tous les appareils ont été soumis à un contrôle de qualité approfondi. Si l'appareil chauffe excessivement, dégage une odeur, est déformé, rayé, coupé ou qu'il subit ou présente un comportement anormal, cesser immédiatement de l'utiliser et contacter le fabricant.
- Cet équipement contient des produits chimiques connus dans l'État de Californie pour causer des cancers et des malformations congénitales ou d'autres troubles du système reproductif.



ASPECTS JURIDIQUES

- Le JetPack™ est uniquement destiné à être utilisé conjointement avec le 3Doodler PRO.
- Le fabricant ne peut en aucun cas être tenu pour responsable des dommages que vous ou tout tiers pourriez subir suite à l'utilisation, intentionnelle ou non et appropriée ou non, du JetPack™ conjointement avec tout appareil ou accessoire autre que le 3Doodler PRO. Si vous êtes responsable de l'utilisation du JetPack™ avec un appareil inapproprié et si des dommages résultent d'une telle utilisation, vous vous engagez à indemniser le fabricant pour toutes les blessures infligées à des tiers.

Informations du Produit

- Batterie de 4400 mAh
- Câble de recharge du 3Doodler 2.0 intégré
- Puissance de sortie : 6 watts
- Tension de sortie : 5V, 1.2 A
- Tension d'entrée : 5V, 0.5~1A
- Compatible avec le 3Doodler 2.0/ Create/ PRO

SECTION 7: DEPANNAGE

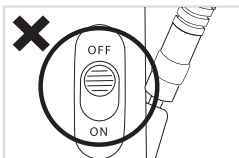
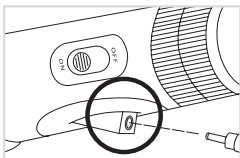
1. Mon stylo ne s'allume pas! (La lumière ne s'allume pas)

Commençons par vérifier les points suivants:

A. Le **chargeur** est-il branché sur une prise qui fonctionne?

NOTE:

Si vous avez un autre adaptateur de recharge chez vous, utilisez-le pour tester votre **3Doodler PRO**. Ceci va déterminer si le problème vient du **3Doodler PRO** ou du câble **d'alimentation**.



B. L'embout du câble **d'alimentation** est-il connecté à la bonne partie du **Stylo**?

C. S'assurer que l'interrupteur de votre **3Doodler PRO** est sur la position **OFF**.

2. Mon filament s'extrude mais il ne colle pas au papier ou s'agglutine autour de la buse.

Arrêter l'extrusion et recommencer en suivant les instructions suivantes:



Quand le **Filament** recommence à s'extruder, pousser fermement la Buse sur le papier, afin de permettre au **Plastique** de coller à la surface.

Etaler le **Filament** sur le papier dans une ligne continue comme si vous écriviez avec un **Stylo**.

Garder vos mouvements lents et sûrs. Le **Filament** doit tenir sur le papier et ne pas faire de boucle autour de la Buse.

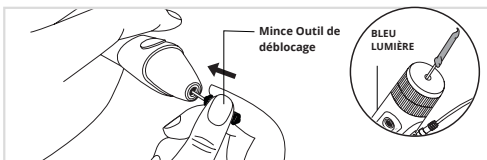
3. Mon filament ne s'extrude pas de mon 3Doodler.

3A. Le filament n'est pas engagé proprement dans le mécanisme:

Pousser doucement et tourner le **Filament** dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à sentir que le filament soit entraîné par le mécanisme.

Si l'absorption du **Filament** ne fonctionne pas, retirer entièrement le plastique du **Stylo**. (Voir la Section 2 étape 6) Découper le bout et réinsérer et réessayer.

Si le **filament** est trop court pour être entraîné par la roue d'entraînement, aller à 3B.

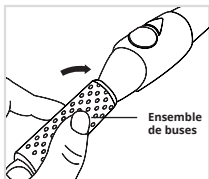


3B. Le filament est trop court pour être entraîné par la roue d'entraînement:

Essayez de dévisser la **Buse** et Insertion de l'outil de déblocage mince dans l'avant du **Stylo** et cliquant une fois sur le **Bouton Inverser**.

4. Mon filament coule autour de la Buse.

La **Buse** peut se desserrer après un usage continu (ou pendant le transport). Pendant que le **Stylo** est chaud (**LED BLEUE**), régler la température à (180 °C / 356 °F), tourner doucement la **Buse** dans le sens des aiguilles d'une montre pour la visser, utiliser la **Mini Clé** fournie. Arrêter de serrer dès lors que vous sentez une résistance pour éviter de trop serrer ou de casser la **Buse**.



5. Mon filament ne veut pas arrêter de s'extruder.

- A. Cliquer sur le bouton **RAPIDE** ou **LENT** une fois.
- B. Si l'étape A ne résout pas le problème, débrancher le **3Doodler PRO** et le rebrancher et réessayer.

6. Comment retirer mon filament inutilisé?

Pendant que le **Stylo** est allumé et chaud (**LED BLEUE** ou **VERTE**), cliquer simultanément sur **Bouton Inverser**, la LED va commencer à clignoter pour signaler que le **Filament** se retire. Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans risque de le retirer du **Stylo** en tirant doucement l'arrière du bâton de **Filament**.

Si le **Filament** est trop court pour être retiré, se référer à la Section 3, Step 3B.

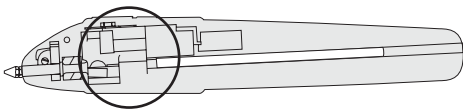
ASTUCE

Découper l'extrémité du **Filament** maintenant pour mieux le charger la prochaine fois.

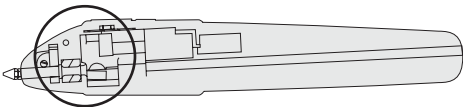
7. J'ai retiré mon filament mais je ne peux pas l'extraire.

Il est possible que le **filament** soit trop court pour le retirer entièrement de votre **3Doodler PRO** ou que le filament soit déjà inséré dans l'engrenage du **Stylo**.

Vous serez capable d'identifier ces problèmes en regardant sous le **Capot de Maintenance**.



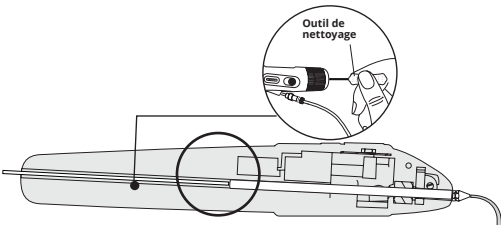
Le **filament** s'est retiré, mais il est trop court pour l'extraire et n'est plus en contact avec l'**engrenage**.



Le **filament** est derrière l'**engrenage**.

Pour ces 2 problèmes, essayer les options suivantes:

- Insérer un nouveau bâton de **Filament** ou l'outil de nettoyage pour pousser le **Filament** restant à travers le stylo en position **ON** et extruder.
- Retirer la **Buse** et utiliser l'**outil de nettoyage** pour pousser le **Filament** jusqu'à l'extrémité arrière du **Stylo**. (Voir Section 3 étape 3B).



8. Mon stylo ne chauffe pas! (la LED reste rouge).

Cela prend environ 60 à 90 secondes à votre **Stylo** pour chauffer. Si, après ce temps, le Stylo ne chauffe toujours pas et la LED reste **rouge** éteindre le **Stylo** et réessayer. Si le **Stylo** ne fonctionne toujours pas, merci de nous contacter à help@the3Doodler.com et nous nous vous aiderons.

SPECIFICATIONS

Puissance de sortie: 6W
Tension de sortie: 5V
Tension d'entrée: 5V

Les spécifications peuvent changer selon l'amélioration du produit et ceci sans avertissement.

ENTRETIEN ET MAINTENANCE

Pour les informations sur l'entretien et la maintenance et plus de conseils sur comment utiliser le 3Doodler, merci de vous référer à notre site web: the3Doodler.com

Pour résoudre des problèmes, veuillez visiter: the3Doodler.com/troubleshooting.



GARANTIE LIMITEE

Pour plus de détails sur votre limite de garantie, merci de consulter: the3Doodler.com/warranty

Pour les termes et conditions du 3Doodler et autres informations, veuillez vous référer à notre site web: the3Doodler.com/terms-and-conditions



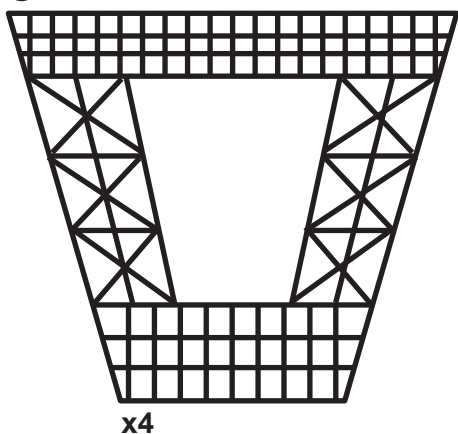
Ces indications indiquent que le produit ne doit pas être jeté avec les autres ordures ménagères. Pour prévenir les dégâts éventuelles causés à l'environnement ou à la santé liés à un recyclage non contrôlé, le recycler responsable pour promouvoir la gestion durable des ressources matérielles.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

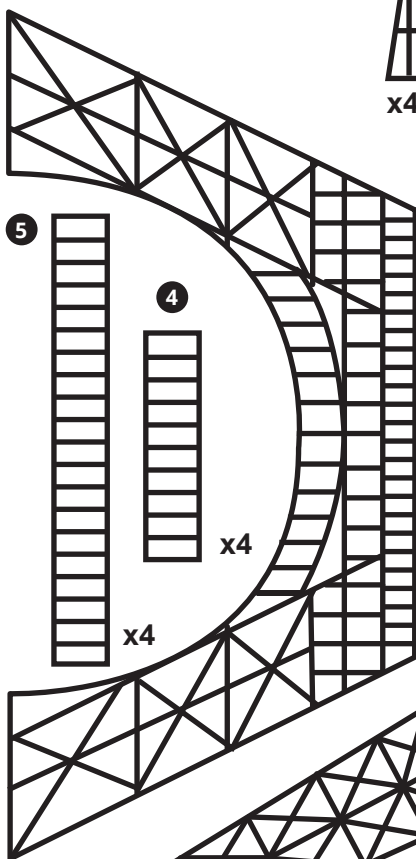
SECTION 5: STENCILS
SECTION 5: POCHOIRS

Eiffel Tower/ Tour Eiffel

6



7



1



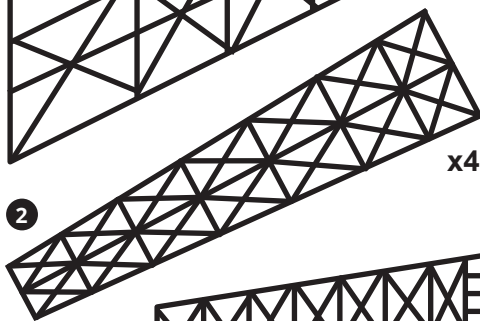
5



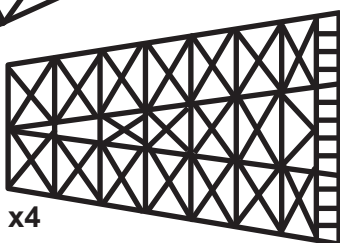
4

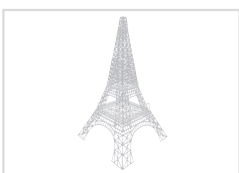
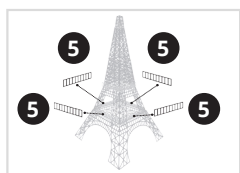
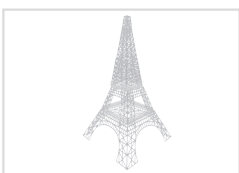
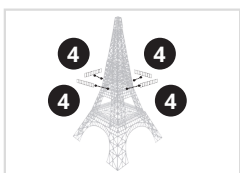
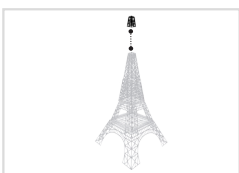
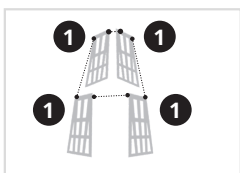
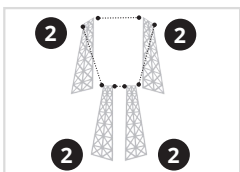
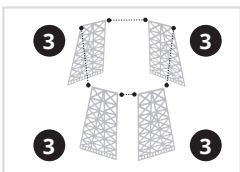
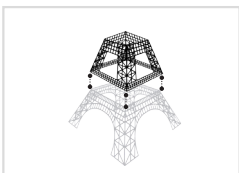
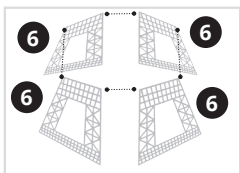
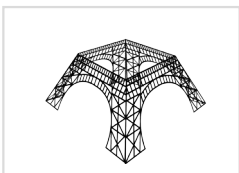
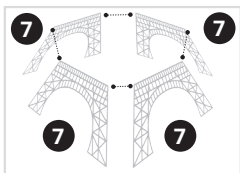


2



3





Glasses/ Lunettes

